

プログラミング教育 授業予定表(後期)

新見市立新見第一中学校

No	年月日	学年	備考	プログラミング授業内容
1	H29.9.20	2年	1・2組A・B 4コマ	応用編 ディスプレイに絵を表示してみよう/基礎編との組み合わせ
2	H29.9.21	2年	3・4組A・B 4コマ	応用編 ディスプレイに絵を表示してみよう/基礎編との組み合わせ
3	H29.9.26	3年	1～4組A 4コマ	応用編 ディスプレイに絵を表示してみよう/基礎編との組み合わせ
4	H29.9.28	3年	1～4組B 4コマ	応用編 ディスプレイに絵を表示してみよう/基礎編との組み合わせ
5	H29.10.2	1年	1・2組A・B 4コマ	応用編 ディスプレイに絵を表示してみよう/基礎編との組み合わせ
6	H29.10.3	1年	3組A・B 2コマ	応用編 ディスプレイに絵を表示してみよう/基礎編との組み合わせ
7	H29.10.4	1年	4組A・B 2コマ	応用編 ディスプレイに絵を表示してみよう/基礎編との組み合わせ
8	H29.10.17	3年	2・3組A・B 4コマ	実践編 テーマに沿ったプログラムを開発しよう①
9	H29.10.18	1・3年	1・4組A・B 4コマ	実践編 テーマに沿ったプログラムを開発しよう①
10	H29.10.19	1年	2・3組A・B 4コマ	実践編 テーマに沿ったプログラムを開発しよう①
11	H29.10.20	1・3年	4・1組A・B 4コマ	実践編 テーマに沿ったプログラムを開発しよう①
12	H29.11.1	2年	2・3組A・B 4コマ	実践編 テーマに沿ったプログラムを開発しよう①
13	H29.11.2	2年	1・4組A・B 4コマ	実践編 テーマに沿ったプログラムを開発しよう①
14	H29.11.7	3年	1～4組A 4コマ	実践編 テーマに沿ったプログラムを開発しよう②
15	H29.11.9	3年	1～4組B 4コマ	実践編 テーマに沿ったプログラムを開発しよう②
16	H29.11.9	1年	4組A・B 2コマ	実践編 テーマに沿ったプログラムを開発しよう②
17	H29.11.10	1年	1～3組A・B 6コマ	実践編 テーマに沿ったプログラムを開発しよう②
18	H29.11.13	2年	1～4組A 4コマ	実践編 テーマに沿ったプログラムを開発しよう②
19	H29.11.14	3年	1・2組A/4組A・B 4コマ	発表 プログラム実演と代表選出
20	H29.11.15	3年	1・2組B/3組A・B 4コマ	発表 プログラム実演と代表選出
21	H29.11.16	2年	1～4組B 4コマ	実践編 テーマに沿ったプログラムを開発しよう②
22	H29.11.17	2年	1～4組A 4コマ	発表 プログラム実演と代表選出
23	H29.11.20	2年	1～4組B 4コマ	発表 プログラム実演と代表選出
24	H29.11.21	1年	1組A・B/2～4組A 5コマ	発表 プログラム実演と代表選出
25	H29.11.24	1年	2～4組B 3コマ	発表 プログラム実演と代表選出
26	H29.11.27	全学年	2コマ	校内プログラミングコンテスト
27	H29.12.15			新見市小中学校プログラミングコンテスト