

ディスプレイに絵を表示してみよう

ディスプレイに絵を表示させる方法を学習します。



基本課題

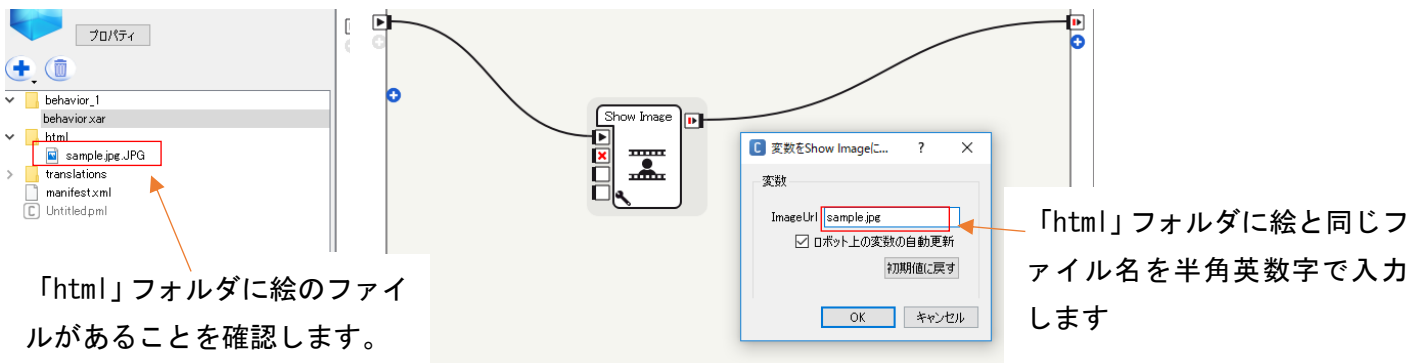
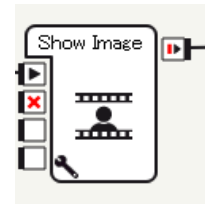
Pepper のディスプレイに絵を表示してみよう

■プログラムの作り方

ディスプレイに絵を表示するためには、あらかじめプロジェクトファイルの「html」フォルダに表示したい絵を読み込んでおく必要があります。

絵の表示は「Show Image」ボックスを使います。プロパティを開いて「ImageUrl」に表示したい絵のファイル名を入力します。ボックスを下の図のように配置し、線をつなぎます。

使用するボックス



発展課題 1

表示する絵の数を増やしてみよう



「Wait」ボックスを使って、表示する絵の時間を調節してみよう

使用するボックス



発展課題 2 iPad で撮影した画像を表示してみよう



iPad を教師用パソコンにつなぎ、iPad 内の画像を Dropbox 内の自分のフォルダに入れましょう
多くの画像を使用するときは、iPad の画像圧縮アプリ (Magic Resize) で圧縮してから取り込みましょう